



# Enriquecimiento ambiental para perros

## Objetivo

- Mejorar el bienestar físico y mental del perro, especialmente si es joven y activo o pasa muchas horas solo en casa.
- Prevenir la aparición de alteraciones del comportamiento o ayudar en su tratamiento si ya están presentes.

## Alternativas

### Ejercicio físico

Realizar ejercicio diario con el perro en función de su edad, raza y estado de salud. Un perro adulto y sin problemas físicos que vive en un piso debe pasear al menos dos o tres veces al día por un tiempo total de una hora y media aproximadamente. Además de mantenerle en forma, los paseos permiten al perro que olfatee e investigue su entorno, actividad muy estimulante para él. No se debe pasear al perro sin permitirle oler y explorar los diferentes objetos que encuentra en su camino.

### Juego e interacción social

#### Con otros perros

El juego y la relación con otros perros consumen su energía y le permiten aprender habilidades sociales que mejorarán su comportamiento. Siempre que su conducta sea apropiada con el resto de individuos, debe tener la oportunidad de jugar con ellos; si es posible, a diario.

#### Con personas

Además de disfrutar de la interacción con otras personas de la familia, conocidos o propietarios de otros perros, es fundamental proporcionarle periodos de juego diario. Estos periodos deben ser estructurados, es decir, han de seguir una rutina y ser iniciados por el dueño. Se recomienda dedicar, al menos, un par de momentos de 15-30 minutos al día a estas actividades. Algunos juegos interesantes para realizar con el perro son:

- **Tira y afloja:** los estudios realizados hasta el momento no indican una relación entre practicar este juego con el perro y la aparición de problemas de agresividad. El propietario debe conseguir que el animal suelte el juguete cuando se lo pide para volver a jugar unos instantes después.
- **Busca:** el aprendizaje de este juego se puede empezar en casa, manteniendo sujeto al perro mientras se le deja un premio a una distancia a la que puede verlo. Cuando el perro está ligeramente excitado porque quiere ir a por el premio, se le dice "busca" e inmediatamente se le permite ir. Si lo coge, se le felicita efusivamente. Después de repetirlo varias veces, se puede poner el premio más alejado; posteriormente, en un lugar donde vea que se esconde (después no está visible); y por último, sin mostrarle dónde se coloca. Si le cuesta encontrar el premio, se le puede ayudar.



Sbolotova/shutterstock.com



- **Trae:** el aprendizaje de este juego se comienza en casa para finalmente practicarlo en la calle. Se enseña un juguete al animal (no especialmente valioso para él) y se lanza a una corta distancia. Cuando va a por él, se le felicita, y una vez que lo tiene en la boca, se le anima a volver hacia el dueño. Cuando está próximo, se le pide que lo suelte, poniendo la mano bajo su boca y ofreciéndole un premio enfrente de su nariz. Cuando lo suelta se le da el premio y se le puede volver a tirar el juguete. Poco a poco se puede ir incrementando la distancia de lanzamiento y el valor del juguete.
- **Escondite:** este juego es similar al busca en su progresión, pero el que se esconde es el dueño mientras otra persona mantiene sujeto al perro (o éste permanece en posición de sentado y quieto, si lo sabe hacer). El dueño llama al perro. Si le encuentra, le da un premio muy succulento o juega a algo que al animal le gusta mucho (durante un periodo breve).
- **Rueda de llamadas:** varios miembros de la familia se disponen en círculo en una habitación grande de la casa. Uno de ellos llama alegremente al perro y cuando acude, le premia efusivamente tras cogerlo del collar. Luego le llama otra persona y repite la operación. Mientras tanto, los demás miembros permanecen quietos y sin mirar al perro para no equivocarle.

## Actividades relacionadas con la comida

### Juguetes rellenos de comida

A los perros les encanta buscar restos de comida. Si ésta se coloca dentro de un juguete del que tiene que sacarla, se mantendrá entretenido durante bastante tiempo. Algunas opciones son: Kong, Buster Cube, Active Ball, Tug-a-Jug, etc. En las tiendas de animales se pueden encontrar estos juguetes y otros similares. Estos juguetes deben ser rellenos por un tipo de alimento que sea fácil de extraer (pellets de alimento, galletas, golosinas, etc.). Posteriormente puede hacerse más difícil su obtención para que el perro esté entretenido más tiempo. En unos casos la comida debe formar una especie de pasta (Kong), mientras que en otros se pone en trozos (Buster Cube o Active Ball). La utilización de estos juguetes debe estar sujeta a horarios, pudiendo usarse dos o tres veces al día, bien cuando el perro se queda solo en casa, en momentos en los que suele estar más activo, cuando se reciben visitas, etc.

## Juguetes para morder

Los huesos y otros juguetes para que el perro muerda son especialmente interesantes en algunas razas (por ejemplo, los cobradores). Estos huesos para morder pueden ser naturales o sintéticos. El uso de unos u otros depende de las preferencias del animal y de si le provocan o no alteraciones gastrointestinales.

## Siembra del pienso

En los perros que tienen acceso a un jardín en la vivienda, “sembrar” el césped con su ración diaria de alimento seco le estimula a buscar cada una de las bolas de pienso, incrementando el tiempo que dedica a alimentarse y, por tanto, su actividad diaria.

## Aplicaciones

- Destruktividad y exceso de actividad en cachorros y animales jóvenes.
- Trastornos relacionados con la separación del dueño.
- Conductas compulsivas y estereotipias.
- Síndrome de disfunción cognitiva en los perros geriátricos.



## Atención

Aunque es interesante realizar diariamente estas actividades con el perro de manera rutinaria, no tienen por qué ponerse en práctica todas y cada una de ellas. En función de las características del animal y de sus preferencias, se pueden utilizar algunas de las opciones de cada uno de los puntos mencionados.

